



PRISM LEISURE PLC GROUP OF COMPANIES
EmuMovies

ist Jedi



LOADING INSTRUCTIONS

ATAKI ST AND COMMANDER ANISA

1. Turn off the computer and disconnect all unnecessary peripherals. We recommend that you leave your computer switched off for thirty seconds in case a virus has infected them into your computer's memory. We will do a virus check as soon as you start the game.
2. Insert the "Star Wars" disk into the drive and switch the computer on. The game will now begin to load. Do not remove this disk from the drive whilst the game is playing.

THE TRIALS

The Tribunal of the planet Tarnan gathered in the Great Hall to watch the final testing of their young warriors. As they waited, an image of their founding Great Elder appeared on the viewing screen and beckoned for the first young warrior to step forward. All eyes turned to the young Tarnan, as he stepped into the sleek Novo-Sim craft in front of the giant viewing screen. The image of the Great Elder disappeared to be replaced by the view from within the Novo-Sim cockpit. The young Tarnan's power level on the joystick as all eyes turned to the screen. A multitude of Kraggan craft appeared in the distance. The trial had begun...

YOUR TASK

Deliver the continuous onslaught of Kraggan craft through five scenes of intergalactic hell. Find out the edge of the galaxy and probe deeper into Kraggan territory as you find their solar system and their home planet. Beyond this you will find the Kraggan mother ship and within this lies the Cosmic Head, source of the Kraggan invasion. The Cosmic Head is powerful - will you be good enough to take it?

THE STATUS DISPLAY

At the bottom of the screen you will see the status display - to the left is your energy indicator which will, if your energy runs out, stop you and explode and the Novo-Sim will shut down. To the right is your shield indicator which is green. Shields can be activated for a few seconds, but some shield power will be depleted. In the centre of the status display you will see two radar systems - the left radar is the scan, number one your ship and the right radar is the scan, number two above your ship. Take a look at the diagram in the attract sequence for a closer look at how these radar operate. Finally, between the radars is your smart bomb display.

THE CONTROLS

Use a joystick to control your craft and fire at the Kraggan invasion fleets. Press the Space bar to activate your shield for a few seconds. Press the RETURN key to use a smart bomb.

ABORT GAME	PAUSE	MUSIC ON/OFF
ESC	P	M

THE PICK-UPS

There are three types of Pick Up Pods that will not cross the screen. These are designed to help you and will give you extra energy, shield power or smart bombs. Study the Pick Up sequence in the attract mode at the beginning of the game so that you can recognise their markings.

Star Wars

LES EPREUVES

Les Anciens Troues de la planète Tarnan se réunissent dans le Grand Couloir pour assister aux épreuves finales des jeunes guerriers. Alors qu'ils attendent une image de leur fondateur Grand Elder apparait sur l'écran et il signe au premier jeune guerrier de s'avancer. Tous les yeux se tournent vers le jeune Tarnan qui vient d'entrer dans le vaisseau sleek Novo-Sim. L'image du Grand Elder disparaît pour être remplacée par une vue intérieure du cockpit du Novo-Sim. Les portes des jeunes Tarnans s'ouvrent sur la multitude de vaisseaux Kraggan apparus au loin. Les épreuves avaient commencé...

VOIRE DEVOIR

Delivrez les attaques continues de vaisseaux Kraggan dans cinq scénarios d'enfer intergalactique. Commencez à explorer la galaxie et fouillez encore plus dans le système Kraggan pour trouver le système solaire et leur planète mère. Au-delà, vous trouverez le vaisseau mère Kraggan dans lequel se trouve la tête Cosmique, origine de l'invasion Kraggan. La tête Cosmique est très puissante. Pourrez-vous la vaincre?

L'AFFICHAGE DE STATUT

Au bas de l'écran, l'affichage du statut apparaît. À gauche se trouve votre indicateur d'énergie en rouge. Si votre combat à court d'énergie, votre vaisseau explosera et le Novo-Sim sera fermé, vous avez donc perdu. À droite se trouve votre indicateur de bouclier en vert. Les boucliers peuvent être activés pour une protection au quelques secondes mais la puissance du bouclier diminuera. Au centre de l'affichage, vous pouvez voir deux systèmes de radar. Celui de gauche représente la sonde qui recherche le centre de votre vaisseau et celui de droite la sonde au-dessus de votre vaisseau. Regardez le diagramme de ces radars. L'indicateur de détection pour observer le fonctionnement de ces radars. Enfin, entre les radars se trouve votre bombe intelligente.

LES COMMANDES

Utilisez un joystick pour contrôler le vaisseau et pour tirer sur les flottes d'invasion Kraggan. Appuyez sur la barre d'espace pour activer vos boucliers pendant quelques secondes. Appuyez ensuite sur la touche RETURN pour utiliser la bombe intelligente.

INTERROMPRE JEU	PAUSE	MUSIQUE
ESC	P	M

NACELLES DE RAMASSAGE

Il y a trois types de nacelles de ramassage sur l'écran. Elles ont été conçues pour vous aider et vous donneront de l'énergie, de la puissance de bouclier ou des bombes intelligentes. Examinez la séquence l'attraction dans le mode de démonstration ou celui du jeu pour savoir les reconnaître.

Star Wars

LES EPREUVES

Les Anciens Troues de la planète Tarnan se réunissent dans le Grand Couloir pour assister aux épreuves finales des jeunes guerriers. Alors qu'ils attendent une image de leur fondateur Grand Elder apparait sur l'écran et il signe au premier jeune guerrier de s'avancer. Tous les yeux se tournent vers le jeune Tarnan qui vient d'entrer dans le vaisseau sleek Novo-Sim. L'image du Grand Elder disparaît pour être remplacée par une vue intérieure du cockpit du Novo-Sim. Les portes des jeunes Tarnans s'ouvrent sur la multitude de vaisseaux Kraggan apparus au loin. Les épreuves avaient commencé...

LES EPREUVES

Delivrez les attaques continues de vaisseaux Kraggan dans cinq scénarios d'enfer intergalactique. Commencez à explorer la galaxie et fouillez encore plus dans le système Kraggan pour trouver le système solaire et leur planète mère. Au-delà, vous trouverez le vaisseau mère Kraggan dans lequel se trouve la tête Cosmique, origine de l'invasion Kraggan. La tête Cosmique est très puissante. Pourrez-vous la vaincre?

LES EPREUVES

Delivrez les attaques continues de vaisseaux Kraggan dans cinq scénarios d'enfer intergalactique. Commencez à explorer la galaxie et fouillez encore plus dans le système Kraggan pour trouver le système solaire et leur planète mère. Au-delà, vous trouverez le vaisseau mère Kraggan dans lequel se trouve la tête Cosmique, origine de l'invasion Kraggan. La tête Cosmique est très puissante. Pourrez-vous la vaincre?

LES EPREUVES

Delivrez les attaques continues de vaisseaux Kraggan dans cinq scénarios d'enfer intergalactique. Commencez à explorer la galaxie et fouillez encore plus dans le système Kraggan pour trouver le système solaire et leur planète mère. Au-delà, vous trouverez le vaisseau mère Kraggan dans lequel se trouve la tête Cosmique, origine de l'invasion Kraggan. La tête Cosmique est très puissante. Pourrez-vous la vaincre?

INTERROMPRE JEU	PAUSE	MUSIQUE
ESC	P	M

LES EPREUVES

Il y a trois types de nacelles de ramassage sur l'écran. Elles ont été conçues pour vous aider et vous donneront de l'énergie, de la puissance de bouclier ou des bombes intelligentes. Examinez la séquence l'attraction dans le mode de démonstration ou celui du jeu pour savoir les reconnaître.